1. Crear una clase Java que intercambie entre sí el valor de 2 variables enteras
2. Crear una clase que calcule en centímetros la longitud de la circunferencia y la superficie dado un radio r = 2m
3. Crear una clase donde dado un importe en euros, introducido por teclado, nos indique el número de billetes necesarios de cada clase de billete y la cantidad sobrante
4. Crear una clase que genere aleatoriamente una letra minúscula y determine si es vocal o no lo es mostrando el siguiente mensaje: “La letra \_ es vocal : true / false”